



Диаграммы взаимодействия

(диаграммы
последовательности,
диаграммы кооперации)

Основные вопросы

- Что такое *диаграммы взаимодействия*?
- *Виды* диаграмм взаимодействия
- Основные *компоненты* (для каждого вида диаграмм)
- *Примеры*
- *Общее и различное* между видами диаграмм взаимодействия

Что такое диаграммы взаимодействия?

- **Диаграмма классов** представляет собой логическую модель статического представления моделируемой системы
- Однако **элементы системы** всегда **взаимодействуют между собой**
- В языке UML это взаимодействие элементов рассматривается в информационном аспекте, т.е. объекты обмениваются некоторой информацией.
- **=> Диаграммы взаимодействий являются моделями, описывающими поведение взаимодействующих групп объектов.**

Виды диаграмм взаимодействия

Существуют 2 вида диаграмм взаимодействия:

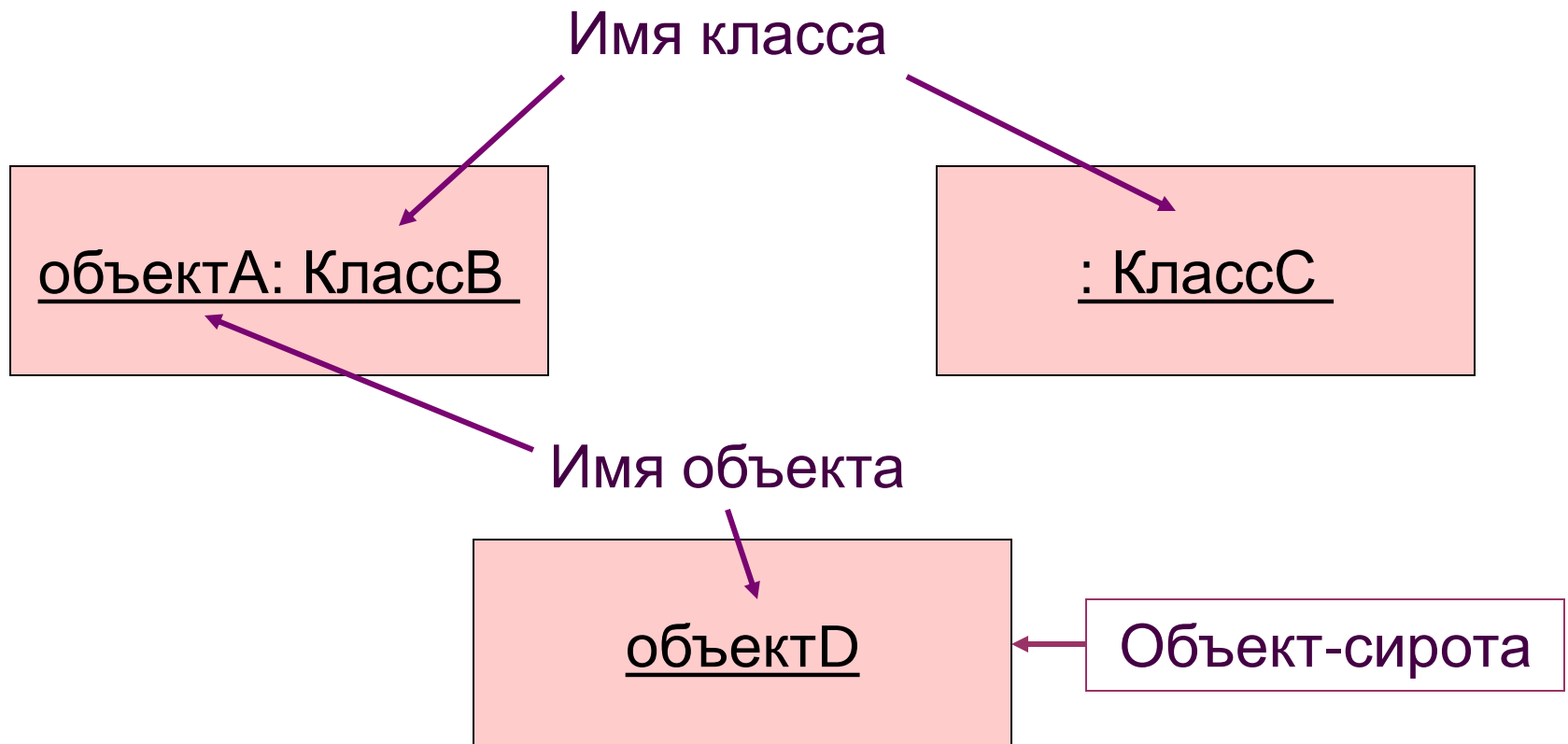
- 1) **диаграммы последовательности** действий – *sequence diagram*;
- 2) **диаграммы кооперации** (кооперативные диаграммы) – *collaboration diagram*

Диаграммы последовательности действий

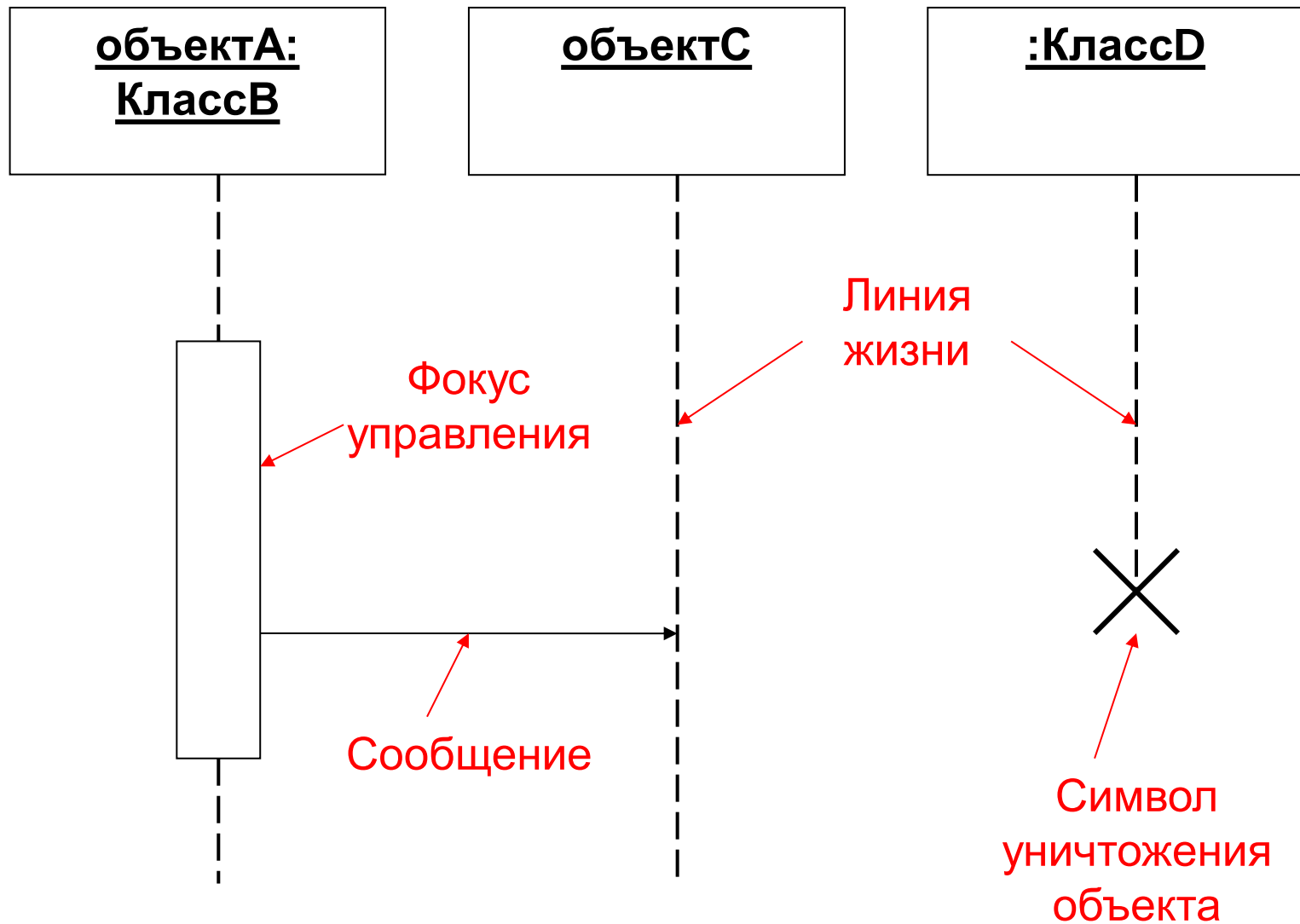
- Диаграммы последовательности действий отображают взаимодействие объектов, упорядоченное по времени.
- Основными **компонентами** диаграмм последовательности действий являются:
 - **Объекты;**
 - **Линия жизни;**
 - **Сообщения.**

Объекты

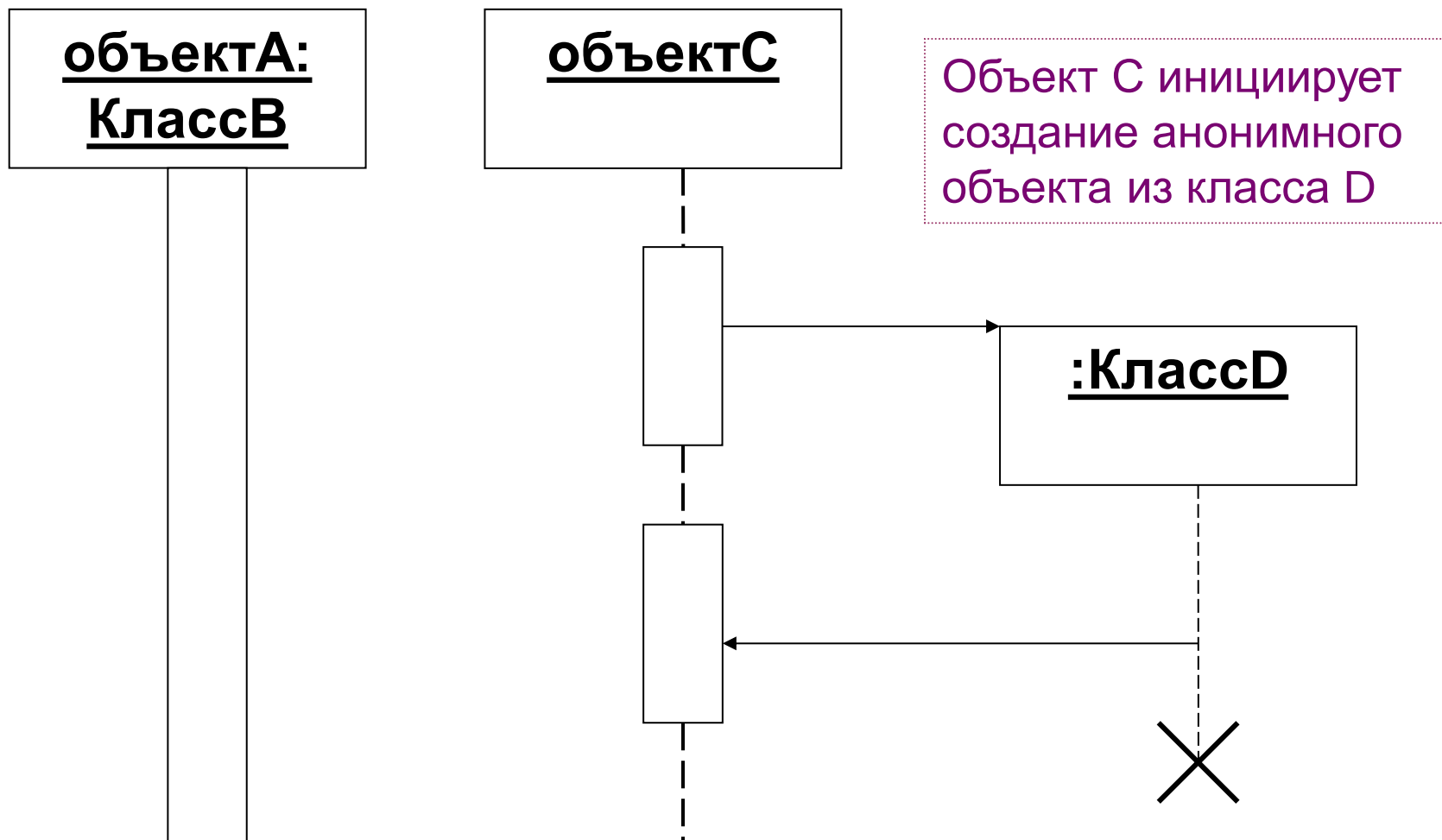
- Объект – экземпляр класса.



Графические элементы диаграммы последовательности



Линия жизни и фокус управления



Сообщение

- Представляет собой законченный фрагмент информации, который отправляется одним объектом другому;
- Прием сообщения инициирует выполнение определенных действий;
- 3 разновидности сообщений:



а)



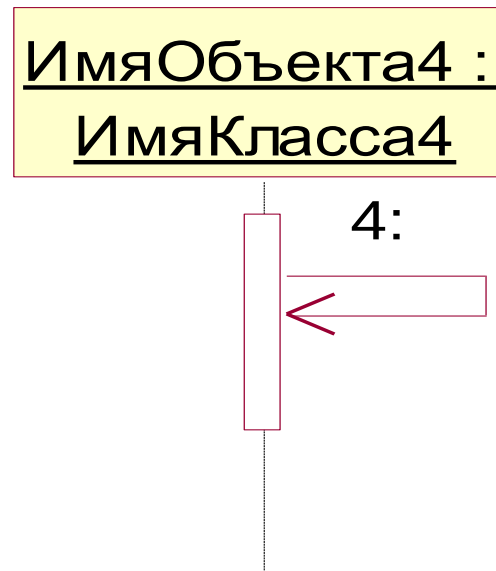
б)



в)

Сообщение

- Сообщение, отправленное самому себе – рефлексивное (саморегулирование).



Пример диаграммы последовательности

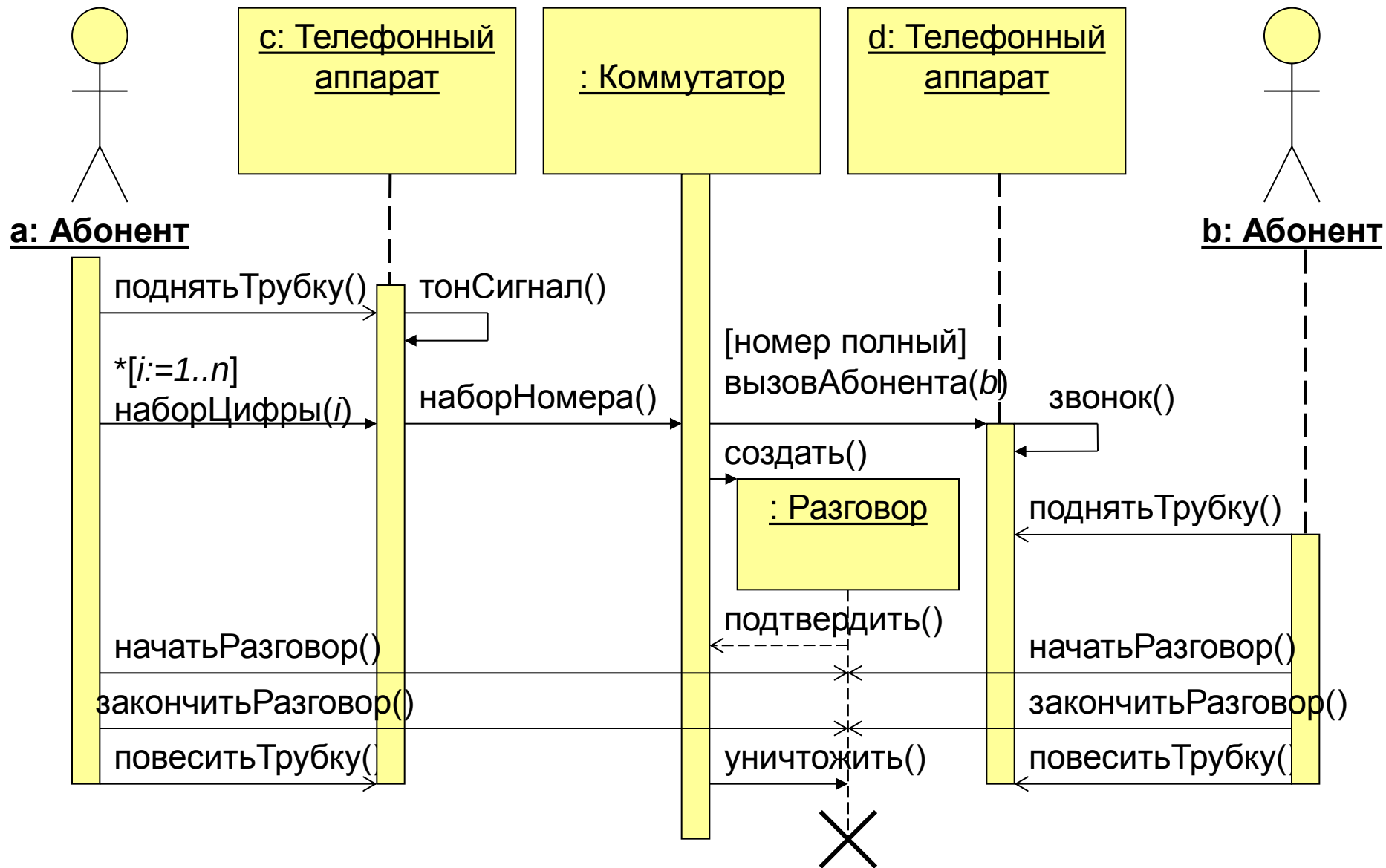


Диаграмма кооперации

- *Поведение системы* описывается на уровне отдельных объектов, которые обмениваются между собой сообщениями, чтобы достичь определенной цели или реализовать некоторый вариант использования.
- **Кооперация**. (*collaboration*) - служит для обозначения множества взаимодействующих с определенной целью объектов в общем контексте моделируемой системы.



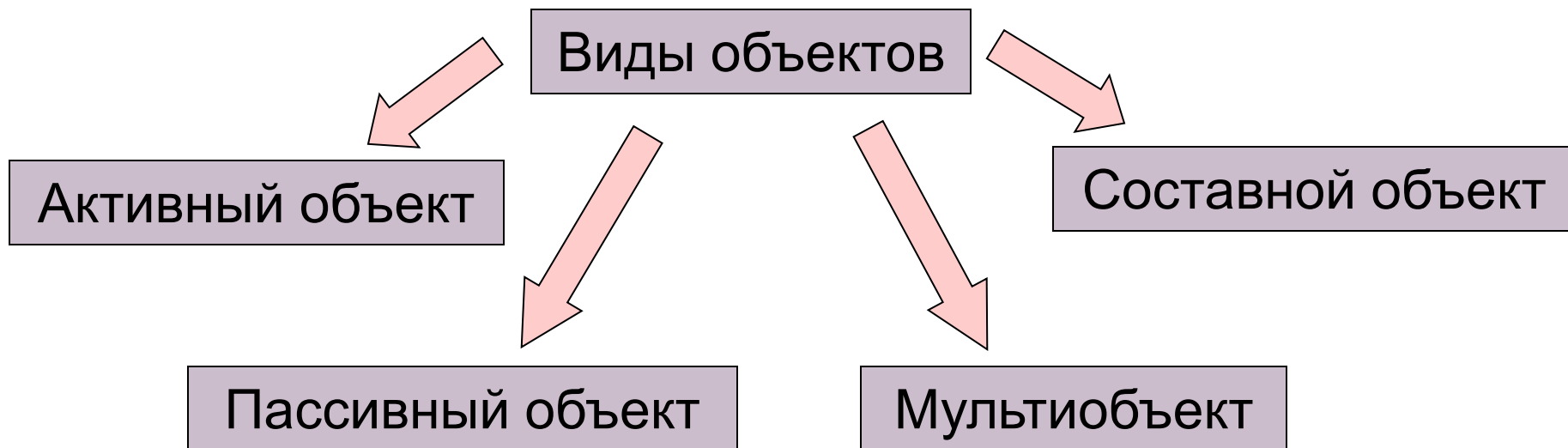
Основные компоненты

*Основные компоненты диаграммы
кооперации:*

- объекты;**
- связи;**
- сообщения.**

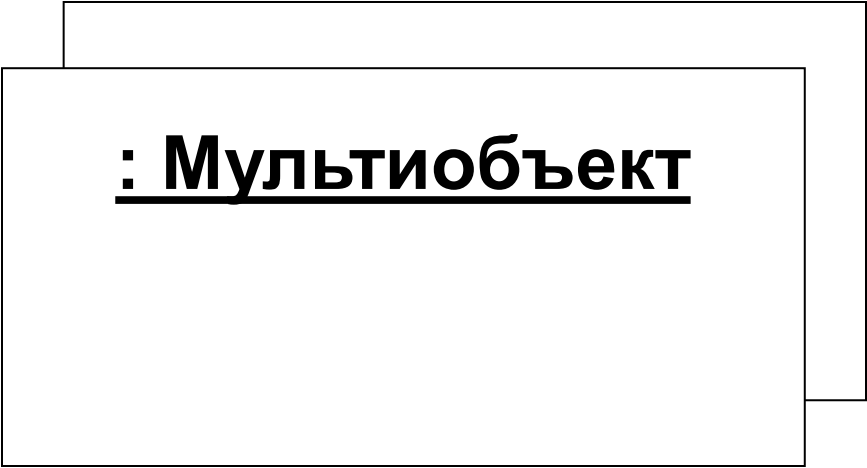
Объекты

- **Объект** является отдельным экземпляром класса, который создается на этапе реализации модели (выполнения программы)



Мультиобъект

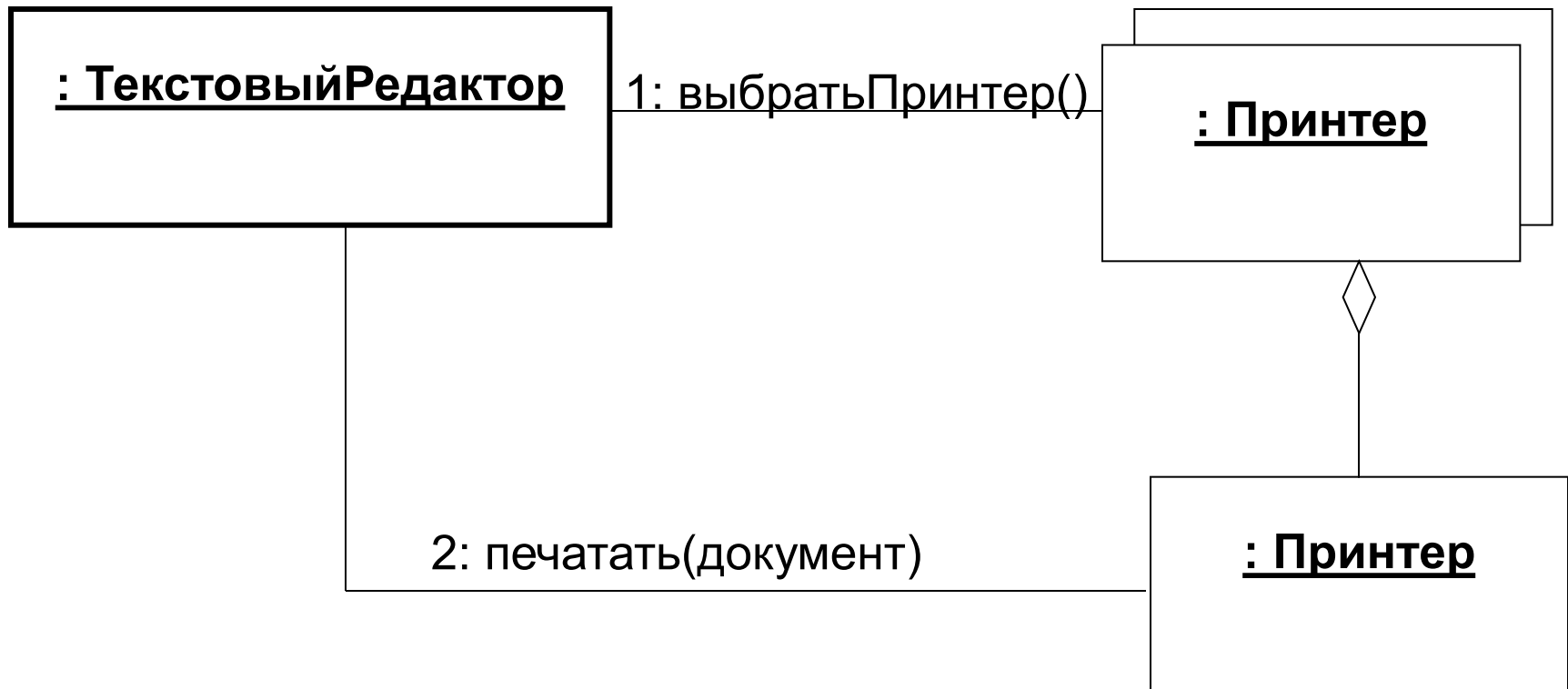
- Представляет собой множество объектов, которые могут быть образованы на основе класса.



: Мультиобъект

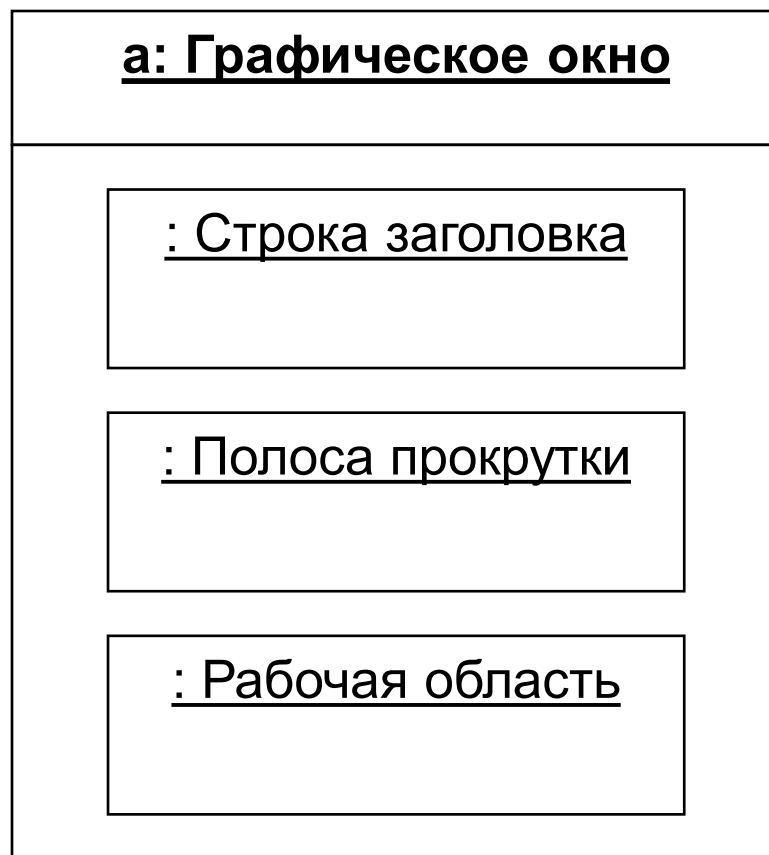
Активный объект

- В контексте языка UML объекты делятся на активные и пассивные.
- *Активный объект* имеет свой собственный поток управления и может инициировать деятельность по управлению другими объектами.



Составной объект

- Предназначен для представления объекта, имеющего сложную структуру и внутренние потоки управления.



Сообщение

- В общем смысле под сообщением понимается *законченный фрагмент информации*, посылаемый одним объектом другому.



1)

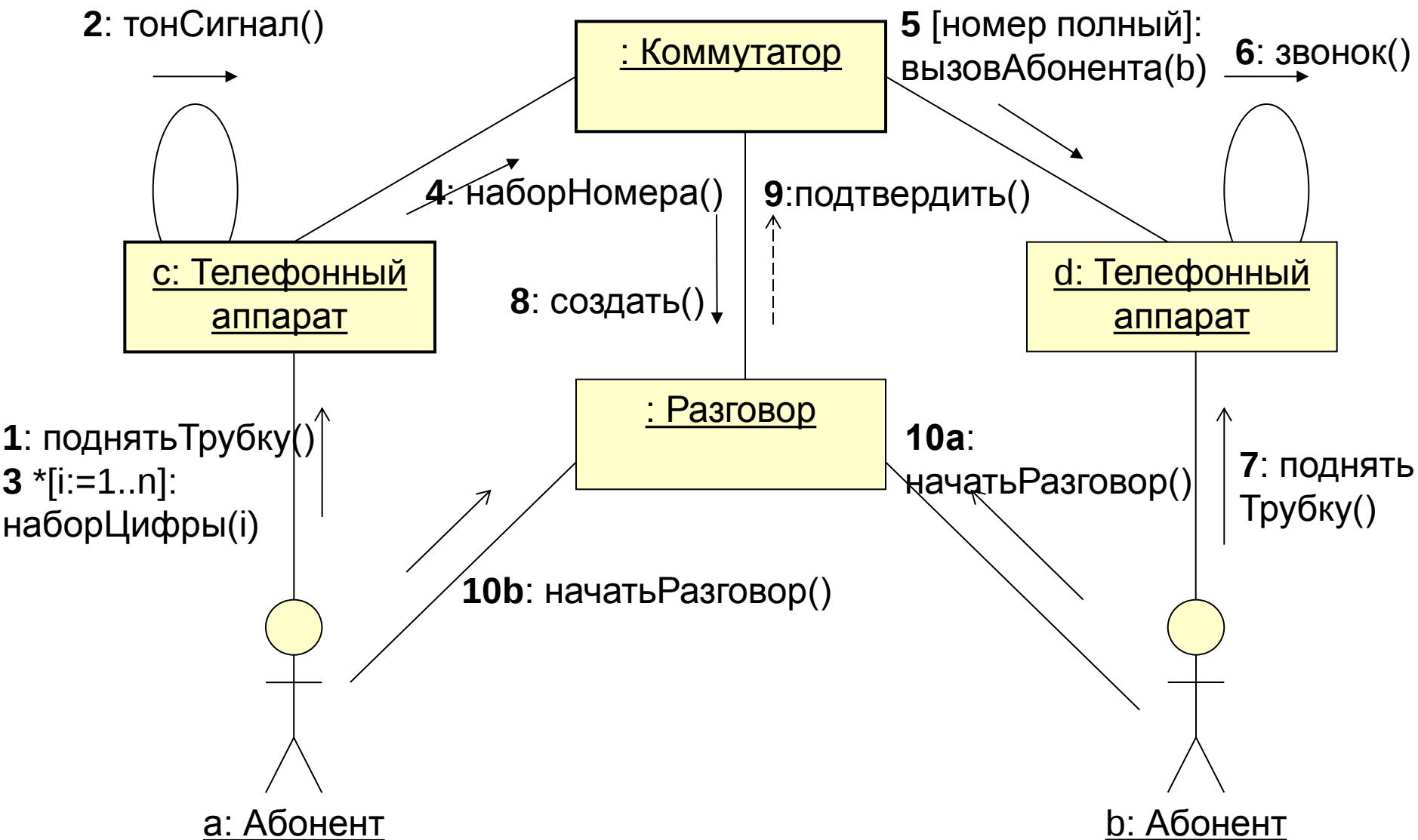


2)



3)

Пример диаграммы кооперации



Основное отличие между диаграммой последовательности и кооперации

- На **диаграмме кооперации** изображаются только такие отношения между объектами, которые играют роль информационных каналов при взаимодействии.
- На **диаграмме кооперации** не указывается время в виде дополнительного измерения.
- Таким образом, в диаграмме последовательности делается акцент на временной аспект, в диаграмме кооперации — на статическое взаимодействие объектов системы.



Изученные вопросы

- Назначение диаграмм взаимодействия
- Диаграмма последовательности (компоненты, назначение, пример)
- Диаграмма кооперации (компоненты, назначение, пример)
- Общее и различное в диаграммах последовательности и кооперации