

Лекція №1.

Тема: Визначники. Матриці. СЛАР.

План

1.1. Визначники другого і третього порядків.

Означення. Властивості визначників. Теорема про розклад.

1.2. Системи лінійних алгебраїчних рівнянь.

1.3 Метод Крамера розв'язування систем n лінійних алгебраїчних рівнянь з n невідомими.

2.1. Матриці.

2.2. Обернена матриця. Матричний метод розв'язування систем n лінійних алгебраїчних рівнянь з n невідомими

1.1. Визначники другого і третього порядків.

Нехай $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$. Тоді число $\Delta = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21}$ називають

визначником другого порядку матриці A . Замість Δ також використовують такі позначення визначника матриці A :

$$\det A, |A|, \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}.$$

Отже,

$$\Delta = \det A = |A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21}.$$

Приклад. Обчислити визначник матриці $A = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -3 & 5 \end{vmatrix}$.

Розв'язок. $|A| = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -3 & 5 \end{vmatrix} = 1 \cdot 5 - 2 \cdot (-3) = 5 + 6 = 11$.

Нехай $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$.

Тоді число

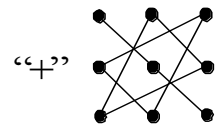
$$\Delta = a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} + a_{12} \cdot a_{23} \cdot a_{31} + a_{13} \cdot a_{32} \cdot a_{21} - a_{13} \cdot a_{22} \cdot a_{31} - a_{12} \cdot a_{21} \cdot a_{33} - a_{11} \cdot a_{23} \cdot a_{32}$$

називають *визначником третього порядку матриці A*. Отже,

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} + a_{12} \cdot a_{23} \cdot a_{31} + a_{13} \cdot a_{32} \cdot a_{21} - a_{13} \cdot a_{22} \cdot a_{31} - a_{12} \cdot a_{21} \cdot a_{33} - a_{11} \cdot a_{23} \cdot a_{32}$$

Для запам'ятовування цієї формули використовують правило Саррюса. Зі знаком “+” беруться три доданки, кожен з яких є добутком трьох чисел. Перший доданок містить добуток трьох елементів головної діагоналі. Другий і третій доданки містять добуток трьох елементів, що є вершинами рівнобедреного трикутника з основою, паралельною головній діагоналі (мал.1.1).

Зі знаком “-” так само беруть три доданки, кожен з



Мал.1.1



Мал.1.2

яких є добутком трьох чисел. Перший доданок містить добуток трьох елементів побічної діагоналі. Другий і третій доданки містять добуток трьох елементів, що є вершинами рівнобедреного трикутника з основою, паралельною побічній діагоналі (мал.1.2).

Приклад. Обчислити визначник матриці $B = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 4 \\ -2 & 5 & 1 \end{pmatrix}$.

Розв'язок.

$$|B| = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 4 \\ -2 & 5 & 1 \end{vmatrix} = 2 \cdot 1 \cdot 1 + (-1) \cdot 4 \cdot (-2) + 3 \cdot 0 \cdot 5 - \\ - 3 \cdot 1 \cdot (-2) - (-1) \cdot 0 \cdot 1 - 2 \cdot 4 \cdot 5 = 2 + 8 + 0 + 6 + 0 - 40 = -24.$$

Мінором M_{ij} елементу a_{ij} визначника Δ n -го порядку називають визначник $(n-1)$ -го порядку, що одержують із визначника Δ шляхом вилучення його i -го рядка та j -го стовпчика, на перетині яких розміщений елемент a_{ij} .

Приклад. Записати і обчислити мінори елементів a_{12} і a_{22} визначника

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 5 \\ 3 & 3 & 4 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix}.$$

Розв'язок. Щоб записати мінор елемента a_{12} визначника Δ потрібно з цього визначника вилучити перший рядок і другий стовпчик. У результаті одержимо мінор $M_{12} = \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 1 \end{vmatrix}$. Аналогічно одержуємо мінор елемента a_{22} :

$M_{22} = \begin{vmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 1 \end{vmatrix}$. Обчислимо знайдені мінори:

$$M_{12} = \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 3 \cdot 1 - 4 \cdot 2 = -5, \quad M_{22} = \begin{vmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot 1 - 5 \cdot 2 = -9.$$

Алгебраїчним доповненням A_{ij} елементу a_{ij} визначника Δ називають число $A_{ij} = (-1)^{i+j} \cdot M_{ij}$.

Для попереднього прикладу:

$$A_{12} = (-1)^{1+2} \cdot M_{12} = -1 \cdot (-5) = 5, \quad A_{22} = (-1)^{2+2} \cdot M_{22} = 1 \cdot (-9) = -9$$

Властивості визначників

1). Якщо всі елементи деякого рядка (стовпчика) визначника дорівнюють нулю, то й визначник дорівнює нулю.

2). Якщо два рядки (стовпчики) визначника поміняти місцями, то визначник змінить знак на протилежний.

3). Якщо всі елементи деякого рядка (стовпчика) домножити на деяке дійсне число α , то значення визначника зміниться в α разів.

Наслідок. Спільний множник елементів певного рядка (стовпчика) можна виносити за знак визначника.

4). Якщо елементи деякого рядка (стовпчика) домножити на число α і додати почленно до елементів іншого рядка (стовпчика), то значення визначника не зміниться.

5). При транспонуванні матриці значення відповідного визначника не змінюється, тобто $|A| = |A^T|$.

6). Якщо визначник містить два однакових рядки (стовпчики), то він дорівнює нулю.

7). Якщо визначник містить пропорційні рядки (стовпчики), то він

дорівнює нулю.

8). Визначники трикутної і діагональної матриць дорівнюють добутку елементів головної діагоналі.

Розглянемо приклад на обчислення визначника, використовуючи деякі з наведених властивостей.

$$\begin{aligned}
 & \begin{vmatrix} 1 & -2 & 1 & 0 \\ 3 & 5 & -7 & 2 \\ 4 & 0 & -3 & 5 \\ -1 & -3 & 2 & 1 \end{vmatrix} \begin{array}{l} I \cdot (-3) + II \\ I \cdot (-4) + III \\ I + IV \end{array} = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 11 & -10 & 2 \\ 0 & 8 & -7 & 5 \\ 0 & -5 & 3 & 1 \end{vmatrix} = \\
 & = - \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 2 & -10 & 11 \\ 0 & 5 & -7 & 8 \\ 0 & 1 & 3 & -5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 3 & -5 \\ 0 & 5 & -7 & 8 \\ 0 & 2 & -10 & 11 \end{vmatrix} \begin{array}{l} II \cdot (-5) + III \\ II \cdot (-2) + IV \end{array} = \\
 & = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 3 & -5 \\ 0 & 0 & -22 & 33 \\ 0 & 0 & -16 & 21 \end{vmatrix} = 11 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 3 & -5 \\ 0 & 0 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & -16 & 21 \end{vmatrix} = \\
 & = 11 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 3 & -5 \\ 0 & 0 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & -16 & 21 \end{vmatrix} \begin{array}{l} III \cdot (-8) + IV \end{array} = 11 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 3 & -5 \\ 0 & 0 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{vmatrix} = \\
 & = 11 \cdot (-2) \cdot (-3) = 66.
 \end{aligned}$$

1.2. Системи лінійних алгебраїчних рівнянь

Системою n лінійних алгебраїчних рівнянь з n невідомими називають систему вигляду

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1; \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2; \\ \dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots\dots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n. \end{cases} \quad (1.1)$$

Розв'язком системи (1.1) є впорядкований набір з n чисел $(x_1^0, x_2^0, \dots, x_n^0)$, при підстановці яких в (1.1) замість x_1, x_2, \dots, x_n відповідно кожне з рівнянь системи перетвориться на правильну рівність.

1.3 Метод Крамера розв'язування систем n лінійних алгебраїчних рівнянь з n невідомими

Введемо позначення:

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

– основний визначник системи; $\Delta_1, \Delta_2, \dots, \Delta_n$ – визначники, які одержують із Δ шляхом заміни відповідно 1, 2, ..., n -го стовпчиків на стовпчик вільних членів.

Теорема Крамера. Якщо основний визначник системи $\Delta \neq 0$, то система (1.1) має єдиний розв'язок (x_1, x_2, \dots, x_n) , де $x_i = \frac{\Delta_i}{\Delta}$ ($i = 1, 2, \dots, n$).

Якщо $\Delta = 0$ і хоча б один з визначників $\Delta_i \neq 0$, то система (1.1) розв'язків не має. Якщо $\Delta = 0$ і кожен з визначників $\Delta_i = 0$, то система (1.1) або має безліч розв'язків, або розв'язків не має.

Приклад. Розв'язати систему рівнянь

$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 - 2x_3 = -1; \\ 5x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 1; \\ -x_1 + x_2 - 5x_3 = -3. \end{cases}$$

Розв'язок. Використаємо метод Крамера.

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & 1 & -2 \\ 5 & 2 & -3 \\ -1 & 1 & -5 \end{vmatrix} = -30 + 3 - 10 - 4 + 25 + 9 = -7 \neq 0.$$

Оскільки основний визначник системи не дорівнює нулю, то ця система має єдиний розв'язок. Знайдемо його.

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} -1 & 1 & -2 \\ 1 & 2 & -3 \\ -3 & 1 & -5 \end{vmatrix} = 10 + 9 - 2 - 12 + 5 - 3 = 7;$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 3 & -1 & -2 \\ 5 & 1 & -3 \\ -1 & -3 & -5 \end{vmatrix} = -15 - 3 + 30 - 2 - 25 - 27 = -42;$$

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 5 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & -3 \end{vmatrix} = -18 - 1 - 5 - 2 + 15 - 3 = -14;$$

$$x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta} = \frac{7}{-7} = -1; \quad x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta} = \frac{-42}{-7} = 6; \quad x_3 = \frac{\Delta_3}{\Delta} = \frac{-14}{-7} = 2.$$

Відповідь: $(-1; 6; 2)$.

Лекція №1.2.

2.1. Матриці

Прямокутну таблицю вигляду

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

називають *матрицею розмірності $m \times n$* . Числа a_{ij} ($i = \overline{1, m}, j = \overline{1, n}$)

називають *елементами матриці*. Для позначення матриць використовують великі літери латинського алфавіту: A, B, C, \dots , а для позначення її елементів – малі літери з подвійною нижньою індексацією. Перше число в індексації вказує на номер рядка, а друге – на номер стовпчика, де розміщений елемент. Наприклад, елемент a_{12} розміщений у першому рядку і другому стовпчику матриці.

Крім зазначеного позначення матриці A розмірності $m \times n$ використовують простіші:

$$A = \| a_{ij} \|, A = | a_{ij} |, i = \overline{1, m}, j = \overline{1, n}, \text{ або } A = \underset{m \times n}{\| a_{ij} \|}.$$

Приклади матриць:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & -4 & 5 \end{pmatrix} \text{ (розмірність } 2 \times 3), C = \begin{pmatrix} 1 & -4 \\ -5 & 3 \\ -8 & 1 \end{pmatrix} \text{ (розмірність } 3 \times 2).$$

Якщо кількість рядків матриці дорівнює кількості стовпчиків, то матрицю називають *квадратною*. Наприклад,

$$B = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 6 & 0 \end{pmatrix}.$$

Уявний відрізок, що сполучає верхній лівий кут і нижній правий кут квадратної матриці називають *головною діагоналлю матриці*. Іншу діагональ

називають *побічною*.

Квадратну матрицю називають *діагональною*, якщо всі її елементи, крім елементів головної діагоналі, дорівнюють нулю. Наприклад,

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}.$$

Матрицю називають *одиничною*, якщо вона діагональна і всі елементи головної діагоналі дорівнюють 1. Позначають E . Наприклад,

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Транспонування матриці. Заміну рядків матриці на стовпчики і навпаки називають *транспонуванням матриці*. Матрицю, транспоновану до матриці A , позначають A^T . Наприклад,

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -5 \\ 0 & -4 & 6 \end{pmatrix}, \quad A^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & -4 \\ -5 & 6 \end{pmatrix}.$$

Множення двох матриць. Для того, щоб матрицю A помножити на матрицю B , потрібно, щоб вони були узгоджені для множення: кількість стовпців матриці A повинна дорівнювати кількості рядків матриці B .

Добутком двох матриць A і B називають матрицю $C = \|c_{ij}\|$, елементи якої знаходять за формулою:

$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + a_{i3}b_{3j} \dots + a_{ik}b_{kj},$$

тобто елемент c_{ij} є сумою добутків відповідних елементів i -го рядка матриці A і j -го стовпчика матриці B .

Приклад. Знайти добуток $A \cdot B$, якщо

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 3 & -2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 0 \\ 5 & -2 \end{pmatrix}.$$

Розв'язок. Кількість стовпчиків матриці A дорівнює 3 і кількість рядків матриці B дорівнює 3. Тому добуток $C = A \cdot B$ можна знайти, причому

$A \cdot B = C$, тобто матриця C матиме розмірність 2×2 . Знайдемо елементи

матриці C :

$$c_{11} = a_{11} \cdot b_{11} + a_{12} \cdot b_{21} + a_{13} \cdot b_{31} = 1 \cdot 2 + 0 \cdot 1 + (-1) \cdot 5 = -3;$$

$$c_{12} = a_{11} \cdot b_{12} + a_{12} \cdot b_{22} + a_{13} \cdot b_{32} = 1 \cdot (-3) + 0 \cdot 0 + (-1) \cdot (-2) = -1;$$

$$c_{21} = a_{21} \cdot b_{11} + a_{22} \cdot b_{21} + a_{23} \cdot b_{31} = 2 \cdot 2 + 3 \cdot 1 + (-2) \cdot 5 = -3;$$

$$c_{22} = a_{21} \cdot b_{12} + a_{22} \cdot b_{22} + a_{23} \cdot b_{32} = 2 \cdot (-3) + 3 \cdot 0 + (-2) \cdot (-2) = -2.$$

Отже,

$$C = A \cdot B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 3 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 0 \\ 5 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & -1 \\ -3 & -2 \end{pmatrix}.$$

Приклад. Знайти добутки: $A \cdot B$ і $B \cdot A$, якщо

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 5 & 2 \\ 0 & 3 & -4 \\ -2 & 1 & 6 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Розв'язок. Оскільки кількість стовпчиків матриці A дорівнює 3 і кількість рядків матриці B дорівнює 3, то добуток $C = A \cdot B$ можна знайти.

Причому $A \cdot B = C$, тобто матриця C матиме розмірність 3×1 .

$$C = A \cdot B = \begin{pmatrix} -1 & 5 & 2 \\ 0 & 3 & -4 \\ -2 & 1 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (-1) \cdot 4 + 5 \cdot (-1) + 2 \cdot 2 \\ 0 \cdot 4 + 3 \cdot (-1) + (-4) \cdot 2 \\ (-2) \cdot 4 + 1 \cdot (-1) + 6 \cdot 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -11 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Знайдемо добуток $B \cdot A$. Оскільки кількість стовпчиків матриці B дорівнює 1, а кількість рядків матриці A дорівнює 3, то добуток $B \cdot A$ не існує.

2.2. Обернена матриця. Матричний метод розв'язування систем n лінійних алгебраїчних рівнянь з n невідомими

Матрицю A^{-1} називають *оберненою до квадратної матриці A* , якщо $A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E$.

Не для кожної матриці існує обернена матриця. Якщо $|A| = 0$, то для матриці A не існує оберненої матриці.

Якщо $|A| \neq 0$, то для матриці A існує обернена матриця A^{-1} і її можна знайти за таким алгоритмом:

1. Обчислити $|A|$.
2. Знайти матрицю A^T , транспоновану до матриці A .
3. Знайти алгебраїчні доповнення A_{ij}^T всіх елементів матриці A^T .
4. Записати обернену матрицю

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \cdot \begin{pmatrix} A_{11}^T & A_{12}^T & \dots & A_{1n}^T \\ A_{21}^T & A_{22}^T & \dots & A_{2n}^T \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{n1}^T & A_{n2}^T & \dots & A_{nm}^T \end{pmatrix}. \quad (2.1)$$

Щоб з'ясувати, чи правильно знайдено матрицю A^{-1} , потрібно перевірити справедливість рівності $A \cdot A^{-1} = E$ або $A^{-1} \cdot A = E$.

Систему (1.1) можна записати у матричному вигляді:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}. \quad (2.2)$$

Введемо позначення:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}.$$

Тоді система (1.3) набере вигляду

$$A \cdot X = B. \quad (2.3)$$

Якщо $|A| \neq 0$, то розв'язок системи (1.4) є таким:

$$X = A^{-1} \cdot B. \quad (2.4)$$

Отже, щоб розв'язати систему (1.1) матричним методом, потрібно:

1. Знайти матрицю A^{-1} (за умови, що $|A| \neq 0$).
2. Виконати множення $A^{-1} \cdot B$; одержаний вектор-стовпчик і буде вектором-стовпчиком розв'язків заданої системи.

Приклад. Записати систему лінійних алгебраїчних рівнянь у матричному вигляді і розв'язати матричним методом:

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 = 4; \\ x_1 + x_2 - 2x_3 = 3; \\ 4x_1 - 2x_2 + 5x_3 = 7. \end{cases}$$

Розв'язок. Матричний вигляд заданої системи є таким:

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & 1 & -2 \\ 4 & -2 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix}.$$

Якщо ввести позначення:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & 1 & -2 \\ 4 & -2 & 5 \end{pmatrix}, X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix},$$

то цей вигляд буде таким: $A \cdot X = B$.

Розв'яжемо задану систему матричним методом. Спочатку знайдемо матрицю A^{-1} , обернену матрицю до матриці A . Для цього використаємо алгоритм знаходження оберненої матриці, наведений вище.

$$1. |A| = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & 1 & -2 \\ 4 & -2 & 5 \end{vmatrix} = 10 + 8 - 6 - 12 + 5 - 8 = -3.$$

Оскільки $|A| \neq 0$, то для матриці A існує обернена матриця.

$$2. A^T = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 4 \\ -1 & 1 & -2 \\ 3 & -2 & 5 \end{pmatrix}.$$

$$3. A_{11}^T = (-1)^{1+1} \cdot M_{11} = \begin{vmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 5 \end{vmatrix} = 1 \cdot 5 - (-2) \cdot (-2) = 1;$$

$$A_{12}^T = (-1)^{1+2} \cdot M_{12} = - \begin{vmatrix} -1 & -2 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} = -(-5 + 6) = -1;$$

$$A_{13}^T = (-1)^{1+3} \cdot M_{13} = \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 3 & -2 \end{vmatrix} = 2 - 3 = -1;$$

$$A_{21}^T = (-1)^{2+1} \cdot M_{21} = - \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ -2 & 5 \end{vmatrix} = -(5 + 8) = -13;$$

$$A_{22}^T = (-1)^{2+2} \cdot M_{22} = \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} = 10 - 12 = -2;$$

$$A_{23}^T = (-1)^{2+3} \cdot M_{23} = - \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & -2 \end{vmatrix} = -(-4 - 3) = 7;$$

$$A_{31}^T = (-1)^{3+1} \cdot M_{31} = \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = -2 - 4 = -6;$$

$$A_{32}^T = (-1)^{3+2} \cdot M_{32} = - \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} = -(-4 + 4) = 0;$$

$$A_{33}^T = (-1)^{3+3} \cdot M_{33} = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{vmatrix} = 2 + 1 = 3.$$

4. Запишемо обернену матрицю A^{-1} :

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \cdot \begin{pmatrix} A_{11}^T & A_{12}^T & A_{13}^T \\ A_{21}^T & A_{22}^T & A_{23}^T \\ A_{31}^T & A_{32}^T & A_{33}^T \end{pmatrix} = \frac{1}{-3} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -13 & -2 & 7 \\ -6 & 0 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{13}{3} & \frac{2}{3} & -\frac{7}{3} \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{13}{3} & \frac{2}{3} & -\frac{7}{3} \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{13}{3} & \frac{2}{3} & -\frac{7}{3} \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Для того, щоб знайти вектор-стовпчик X розв'язків заданої системи, виконаємо множення $A^{-1} \cdot B$:

$$X = A^{-1} \cdot B = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{13}{3} & \frac{2}{3} & -\frac{7}{3} \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} \cdot 4 + \frac{1}{3} \cdot 3 + \frac{1}{3} \cdot 7 \\ \frac{13}{3} \cdot 4 + \frac{2}{3} \cdot 3 + \left(-\frac{7}{3}\right) \cdot 7 \\ 2 \cdot 4 + 0 \cdot 3 + (-1) \cdot 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Отже, $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$, звідки маємо: $x_1 = 2$, $x_2 = 3$, $x_3 = 1$.

Відповідь: (2;3;1).

Питання до Лекції 1.

1. Визначники 2-го порядку.
2. Визначники 3-го порядку.
3. Мінор M_{ij} елемента a_{ij} визначника Δ .
4. Алгебраїчне доповнення A_{ij} елемента a_{ij} визначника Δ .
5. Властивості визначників.
6. Системи лінійних алгебраїчних рівнянь.
7. Метод Крамера розв'язування систем лінійних алгебраїчних рівнянь.
8. Матриці: означення, одиничні, квадратні, діагональні матриці.
9. Дії над матрицями. Додавання, віднімання, множення матриць.
10. Обернена матриця.
11. Матричний метод розв'язування систем лінійних алгебраїчних рівнянь.