

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №7

Тема

Проектування і реалізація інтерфейсу користувача

Теоретичні відомості

Розробка і створення бази даних не є самоціллю розробки програмної системи. З організаційної точки зору програмний продукт, що розробляється, складається з двох частин – власне, з бази даних, та прикладного програмного забезпечення.

Умовно програмне забезпечення можна поділити на певні частини, з них одна з найважливіших – інтерфейс користувача. Інтерфейс користувача має відповідати двом вимогам: повнота і простота. Повнота означає, що усі операції, включені у постановку завдання, представлені в інтерфейсі користувача. Простота означає, що користувач, користуючись лише здоровим глуздом, може зрозуміти, як йому виконати ту чи іншу операцію. Про такий інтерфейс кажуть, що він «інтуїтивно зрозумілий» або «дружелюбний». Для проектування такого інтерфейсу необхідно провести аналіз загально відомих програмних продуктів з метою розробити власний інтерфейс за тими самими правилами.

Розглянемо розробку інтерфейсу в середовищі Embarcadero.

На рис.1 представлений інтерфейс входу користувача у систему. На цьому етапі не реалізована перевірка введеного користувачем імені і пароля. Це буде зроблено пізніше, коли буде проектуватися зв'язок з базою даних. Використані стандартні компоненти: TEdit, TSpeedButton, TImage.

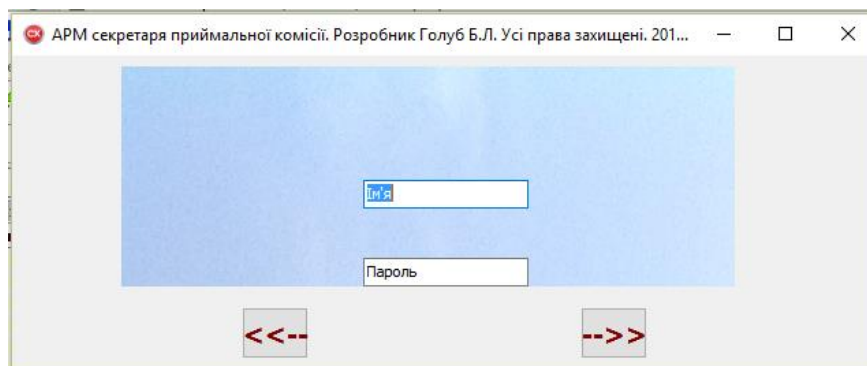


Рис. 1

На рис.2 представлений варіант інтерфейсу користувача на основі меню, тобто компонента TMainMenu.

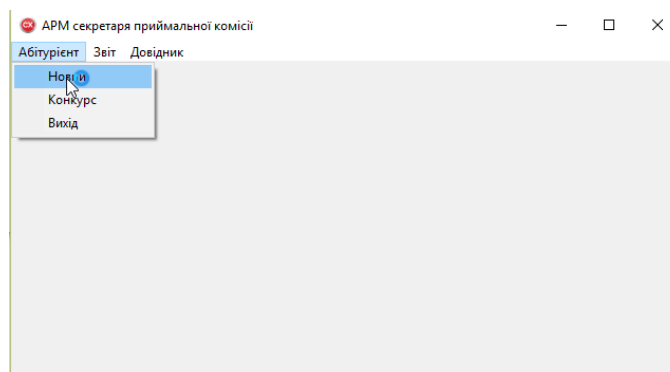


Рис. 2

На рис.3 представлений варіант інтерфейсу користувача на основі вкладок, тобто компонента TPageControl.

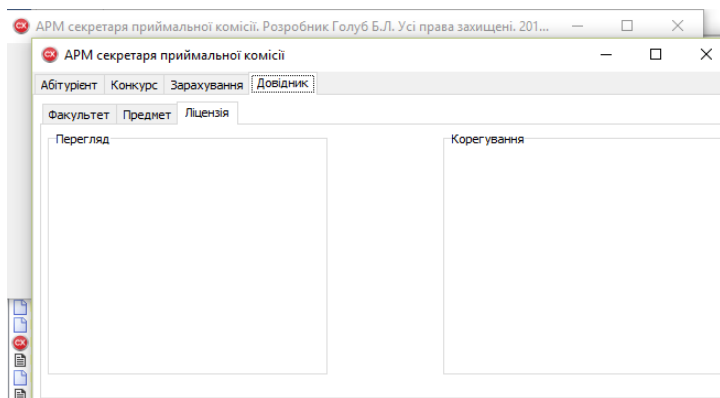


Рис. 3

Хід виконання роботи

1. Розробіть інтерфейс користувача для Вашої системи. Робочу програму продемонструйте під час захисту лабораторної роботи. У звіті подайте перелік компонентів, які Ви використали для побудови інтерфейсу.