


Об'єктно-орієнтовне моделювання та проектування складних систем

Лекція 8 – Діаграма об'єктів

Ніколаєнко Дмитро Володимирович



Зміст

- 
- Що таке діаграма об'єктів
 - Приклади
 - Атрибути
 - Використання

Вступ

Об'єкт – це екземпляр класу, який створюється при реалізації або під час виконання коду.



Діаграма об'єктів

Діаграма об'єктів

Це сліпок системи в якийсь певний момент часу.

Вона відображає екземпляри класів а не самі класи.

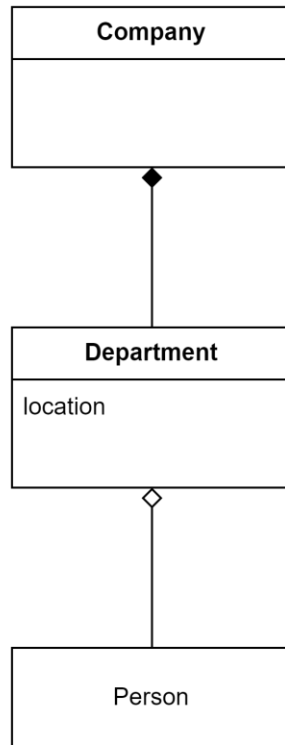
Вона не може показати динаміку системи.

Це часний випадок діаграми класів

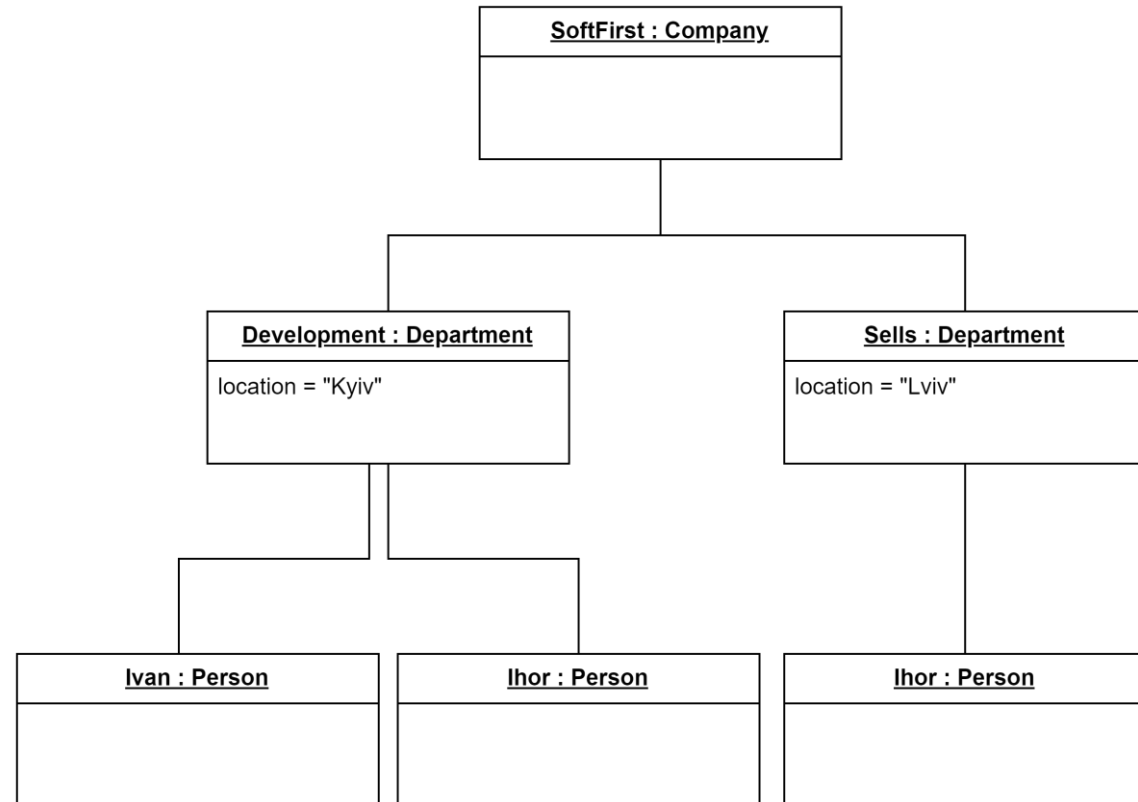
Елементи – це не конкретні екземпляри а їх специфікації

Приклад діаграми об'єктів

Діаграма класів



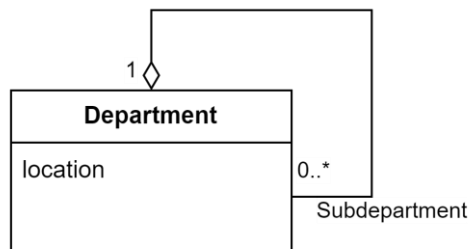
Діаграма об'єктів



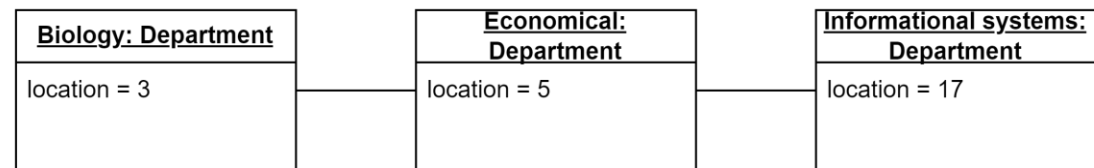
Діаграма об'єктів

Приклад діаграми об'єктів

Діаграма класів (частина)



Діаграма об'єктів



Запис об'єкту

- Object : Class
- : Class
- Object

Атрибути (слоти)

- Показує значення атрибутів, які набирають об'єкти

Використання діаграми об'єктів

- Для відображення пов'язаних об'єктів
- Для спрощення подання структури описаної за допомогою діаграми класів
- Після побудови діаграми класів для перевірки її коректності та повноти
- Для пояснення конкретних частин системи



Дякую

Ніколаєнко Дмитро
Володимирович