

# ВИЩА МАТЕМАТИКА

---

для студентів ОКР “Бакалавр”

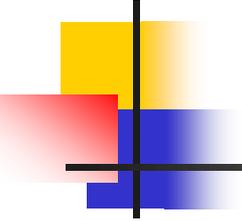
галузь знань – 12 «Інформаційні технології»

спеціальність – 122 «Комп’ютерні науки та інформаційні технології»

Автор:

Доцент кафедри вищої та прикладної математики

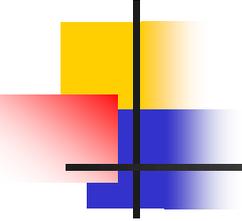
Шостак Сергій Володимирович



# Тема5: Лінійні операції над векторами, заданими координатами. Скалярний, векторний та мішаний добуток векторів.

---

- 1. Лінійні операції над векторами***
- 2. Розклад вектора по координатних ортах***
- 3. Скалярний добуток векторів***
- 4. Векторний добуток векторів***
- 3. Мішаний добуток векторів***

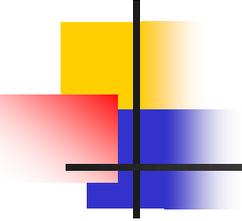


# Рівні вектори

---

Два вектори ***a*** та ***b*** **рівні**, якщо рівні їх координати:

$$a = b \Leftrightarrow a_x = b_x ; a_y = b_y ; a_z = b_z ; \quad (1)$$

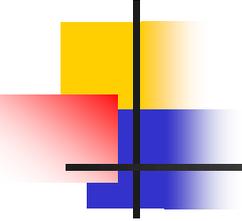


# Колінеарні вектори

---

Два вектори ***a*** та ***b*** колінеарні, якщо їх відповідні координати пропорційні:

$$a // b \Leftrightarrow a_x / b_x = a_y / b_y = a_z / b_z = \lambda \Leftrightarrow a = \lambda b \quad (2)$$

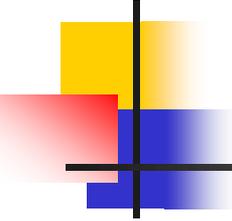


# Сума векторів

---

**Сумою** двох векторів  $\mathbf{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$  та  $\mathbf{b} = \{b_x, b_y, b_z\}$  є вектор

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = \{a_x + b_x, a_y + b_y, a_z + b_z\}$$



# Добуток скаляра на вектор

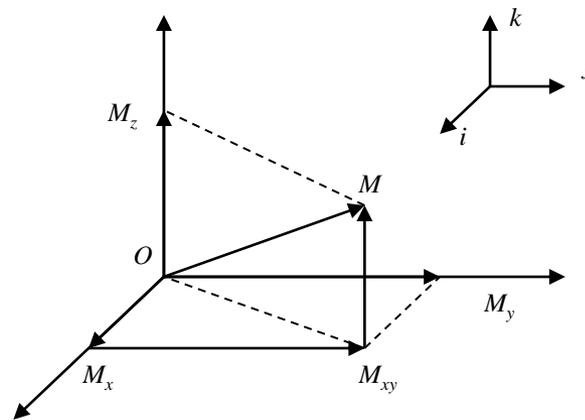
---

**Добутком** скаляра  $\lambda$  на вектор

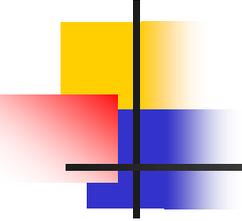
$\mathbf{a} = \{a_{xi}; a_{yi}; a_{zi}\}$  є вектор  $\lambda \mathbf{a}$  такий, що

$$\lambda \mathbf{a} = \{ \lambda a_{xi}; \lambda a_{yi}; \lambda a_{zi} \}$$

# Координатні орти



Вектори  $i, j, k$   
називаються  
**ортами** відповідно  
осей  $Ox, Oy, Oz$ , або  
**координатними**  
**ортами**



# Розклад вектора по координатних ортах

---

$$\mathbf{a} = a_x \mathbf{j} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}$$

# Представлення вектора у просторі

1) своїми координатами:

$$a = \{a_x; a_y; a_z\};$$

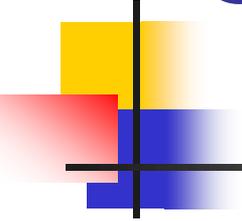
2) розкладом по координатних ортах:

$$a = a_x i + a_y j + a_z k;$$

3) модулем і напрямними косинусами (напрямом):

$$|a|, \cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$$

# Скалярний добуток векторів



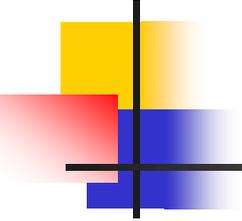
---

$$a \cdot b = |a| |b| \cos (a, b)$$

# Властивість 1 скалярного добутку

---

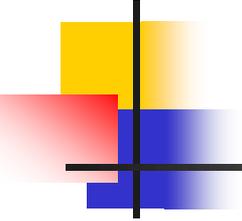
$$a b = |a| n p_a b = |b| n p_b a$$



# Наслідок 1

---

$$\text{пр}_b a = a b / |b|, \quad (\text{пр}_a b = a b / |a|)$$



## Наслідок 2

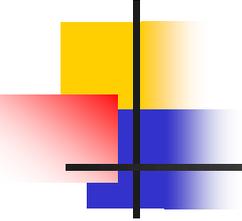
---

$$\cos (a, b) = \cos \varphi = a b / (|b| |a|)$$

# Властивість 2 скалярного добутку

---

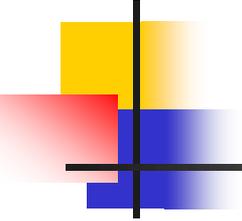
$$a b = b a$$



# Властивість 3 скалярного добутку

---

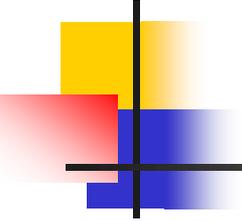
$$(a + b) c = a c + b c$$



# Властивість 4 скалярного добутку

---

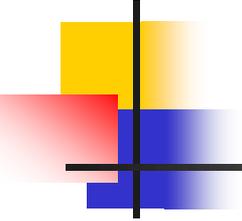
$$\lambda (ab) = \lambda ab = a \lambda b$$



# Умова ортогональності двох векторів

---

*Вектор  $a$  ортогональний до  $b$ , тоді і тільки тоді, коли  $a \cdot b = 0$*



# Властивість 6 скалярного добутку

---

**Скалярний квадрат  
вектора**

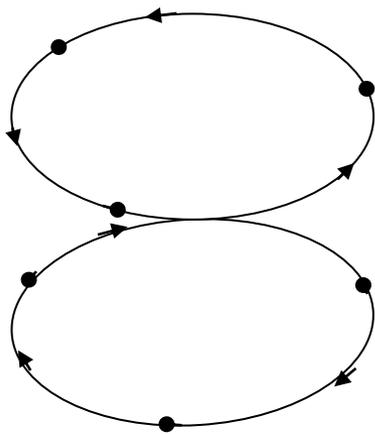
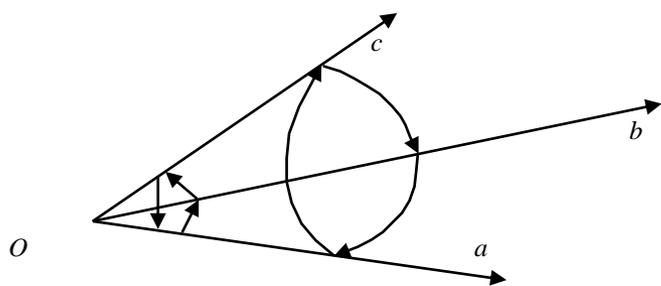
**дорівнює квадрату його  
модуля**

# Властивість 7 скалярного добутку

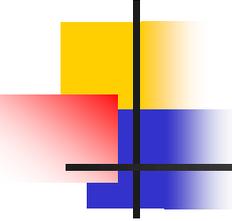
---

$$a \cdot b = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

# Поняття трійки векторів



Три вектори  $a, b, c$  називаються **трійкою**, якщо вони взяті у строгому порядку їх запису. Наприклад,  $a, b, c$  та  $b, a, c$  — різні трійки векторів

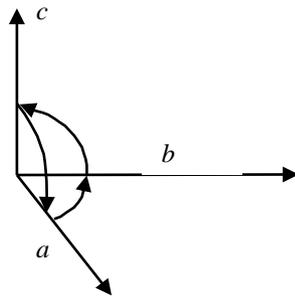


# Права та ліва трійка векторів

---

**Трійка** некопланарних векторів  $a$ ,  $b$ ,  $c$ , що приведені до загального початку, називається **правою (лівою)**, якщо спостерігачеві, що дивиться із кінця вектора  $c$ , найменший поворот від  $a$  до  $b$  видно проти (за) годинникової стрілки

# Права трійка векторів



# Векторним добутком векторів

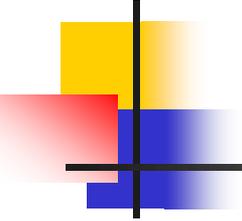
**Векторним добутком** векторів  $a$  та  $b$  називається вектор  $c = a \times b$ , який

1) має модуль, що дорівнює добутку модулів цих векторів на синус кута між ними

$$|c| = |a \times b| = |a| |b| \sin (a, b);$$

2) перпендикулярний до площини, в якій лежать  $a$  та  $b$

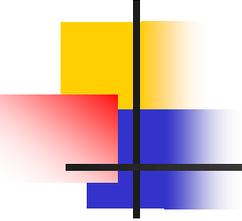
3) утворює з  $a$  та  $b$  праву трійку



# Мішаний добуток трьох векторів

---

$$(a \times b)c$$

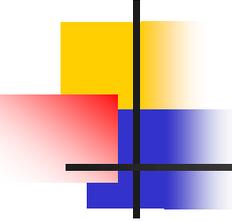


# Геометричний зміст мішаного добутку

---

Модуль мішаного добутку трьох не-компланарних векторів  $a$ ,  $b$ ,  $c$  дорівнює об'єму паралелепіпеда, побудованого на  $a$ ,  $b$ ,  $c$  як на ребрах:

$$|(a \times b) \cdot c| = V$$

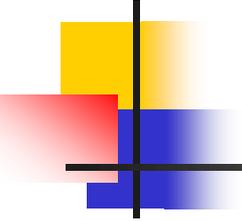


# Об'єм трикутної піраміди

---

$$V_{\text{тетр}} = \frac{1}{6} (a \times b) c$$

# Мішаний добуток векторів, заданих координатами



---

$$(a \times b) \cdot c = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$$

# Контрольні запитання

- Означення скалярного добутку векторів.
- Геометричний зміст скалярного добутку векторів.
- Фізичний зміст скалярного добутку векторів.
- Необхідна і достатня умова перпендикулярності векторів.
- Скалярний добуток векторів заданих своїми координатами.
- Формула кута між двома векторами.
- Означення векторного добутку векторів.
- Необхідна і достатня умова колінеарності векторів через векторний добуток векторів.
- Формула площі паралелограма та трикутника.
- Векторний добуток векторів, заданих координатами.
- Означення мішаного добутку векторів.
- Мішаний добуток векторів, заданих координатами.
- Формула об'єму паралелепіпеда та піраміди.