

Завдання 2

1. Ввести два рядки, порівняти їхню довжину, перший і останній символи кожного рядка, а також вивести ці рядки із заголовної літери.

2. Написати програму, що перевіряє, чи є частиною даного слова слово "coc". Якщо відповідь негативна, то додати до введеного слова слово "не" у початок і кінець. Якщо відповідь "так", то перевірити, чи не є воно словом «сосна».

3. Написати програму, яка задає користувачеві запитання, що вимагає однозначної відповіді. Перевірити його правильність. Дати користувачеві кілька підказок і спроб. Якщо він вгадав, то запитати його ім'я, і вивести на екран поздоровлення, що є конкатенацією декількох рядків, двічі вживши його ім'я.

4. Запропонувати користувачеві ввести дату в форматі *ДД-ММ-РР*. День і місяць можуть бути зазначені одноцифровими числами, тобто 1-5-94, а не 01-05-94. Виділити числа, які позначають день, місяць та рік, і вивести кожне число з відповідним пояснювальним написом.

5. Написати програму, яка випадковим чином загадує літеру латинського (російського) алфавіту. Користувачеві пропонується відгадати загадану літеру, допомагаючи йому в такий спосіб. Якщо в черговій спробі користувачем введена літера, що стоїть ближче до загаданої, ніж попередня, то виводиться користувачеві повідомлення "Гарячіше!", а якщо далі - "Холодніше!".

6. З'ясувати, яка з літер (перша чи остання) зустрічається в заданому слові частіше.

7. Написати програму шифрування та дешифрування текстового повідомлення. Можна використати такий спосіб шифрування. Шифрувальник задає ключ шифрування - ціле число, що визначає величину зсуву літер російського алфавіту, наприклад ключ =3, тоді в тексті літера "а" замінюється на "г" і т.д.

8. У тексті, що складається з латинських літер і закінчується крапкою, підрахувати кількість голосних літер.

9. Написати програму, що з'ясовує, чи пишеться дане слово однаково зліва направо та справа наліво, наприклад: *ПОТОП, КОК*).

10. Викреслити зі слова *X* ті літери, які зустрічаються в слові *Z*.

11. Написати програму, що вводить рядок і виводить його, скорочуючи щоразу на 1 символ доти, доки в рядку не залишиться 1 символ.

12. Написати програму, що підраховує, скільки разів у даному слові *X* зустрічається дане слово *Y*. Якщо слово *Y* довше, ніж *X*, то результат повинен дорівнювати нулю.

13. Дано два тексти *A* та *B*. Перевірити, чи можна з літер, що входять в *A*, скласти *B*. (Літери можна переставляти, але кожен літеру можна використати не більше одного разу).

14. Записати рядок *X* у зворотному порядку в рядок *Y*. Порахувати, скільки

30. Написати програму, яка запитує у користувача рядок і символ, виводить на екран повідомлення, чи є серед символів рядка заданий користувачем символ. Якщо - ні, то додає в рядок цей символ на вибір: у початок або в кінець рядка.

31. Написати програму, яка пропонує користувачеві ввести число в інтервалі від 1 до 5 включно. Програма повинна дозволяти користувачеві вводити будь-яку послідовність символів. Організувати перевірку введення, і якщо введення довше одного символу, або нецифрове, або не потрапляє в зазначений інтервал, тоді вивести повідомлення про помилку і запропонувати користувачеві повторити спробу.

32. З'ясувати, скільки разів зустрічається кожна літера алфавіту в запропонованому тексті.

33. У рядку будь-яку кількість підряд стоячих пробілів замінити одним пробілом.

34. Обчислити довжину найкоротшого слова в реченні із трьох слів, розділених пробілами.

35. Написати (у порядку появи в тексті) всі слова, довжина яких попадає в інтервал $[X, Y]$. Тут X і Y цілі числа, що вказують, відповідно, найбільшу й найменшу довжину.

36. Складіть програму, що викреслює кожен третю літеру заданого слова X у заданому реченні.

37. Написати програму, що змінює порядок слів у рядку за Вашим алгоритмом.

38. Скільки літер "e" у слові стоїть на парних місцях?