

ВИМОГИ ДО СКРІНШОТІВ

За допомогою скріншотів можна продемонструвати в звіті середовище в якому розроблялась програма, результати виконання завдань та результати роботи програм.

1. Скріншоти повинні бути якісними чіткими і правильної орієнтації.

2. Скріншот терміналу

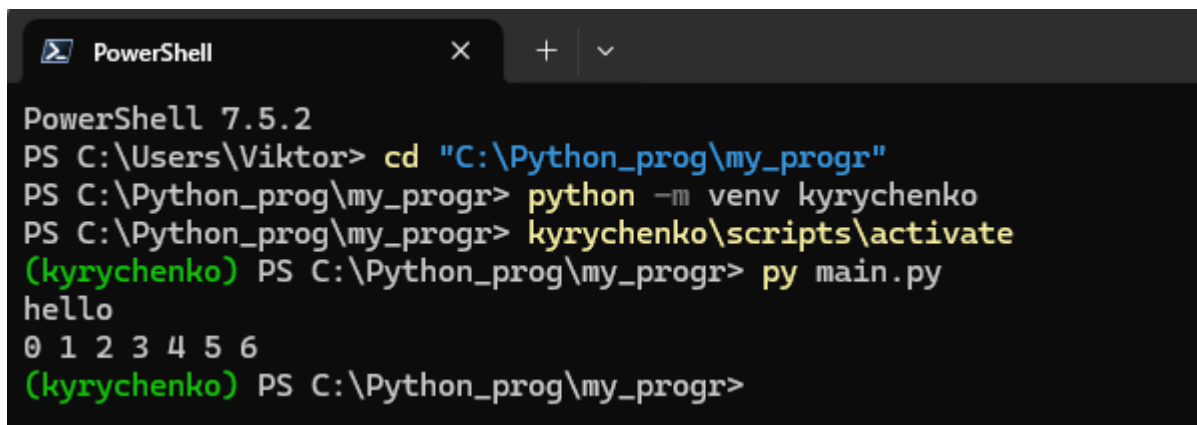
В терміналі відбувається виконання програм або системних команд. Для цього можна використовувати системний термінал операційної системи (наприклад PowerShell) або вбудований термінал Visual Studio Code.

Скріншот системного терміналу обов'язково повинен містити:

- 2.1. Заголовок терміналу
- 2.2. Команду, що виконується
- 2.3. Результат виконання команди

Якщо в терміналі виконується програма Python

- 2.4. Назву віртуального середовища (програма повинна працювати в віртуальному середовищі)
- 2.5. Команду, яка запускає програму
- 2.6. Результат виконання програми (якщо результат довгий, можна зробити декілька скріншотів).



```
PowerShell 7.5.2
PS C:\Users\Viktor> cd "C:\Python_prog\my_progr"
PS C:\Python_prog\my_progr> python -m venv kyrychenko
PS C:\Python_prog\my_progr> kyrychenko\scripts\activate
(kyrychenko) PS C:\Python_prog\my_progr> py main.py
hello
0 1 2 3 4 5 6
(kyrychenko) PS C:\Python_prog\my_progr>
```

2.7. Якщо використовується термінал Visual Studio Code, то окрім вище зазначених вимог на скріншоті обов'язково повинен бути рядок стану (на малюнку знизу блакитний), на якому відображається використана версія Python і назва віртуального середовища.



```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL ... Python + - [ ] [x] ... | [ ] [x]
(kyrychenko) PS C:\Python_prog\my_progr> python main.py
hello
0 1 2 3 4 5 6
(kyrychenko) PS C:\Python_prog\my_progr> 
```

Ln 5, Col 8 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Python 3.13.7 (kyrychenko)

3. Скріншот середовища (Visual Studio Code)

На такому скріншоті можна подивитись стан середовища, в якому виконувалась програма.

Скріншот середовища (Visual Studio Code) обов'язково повинен містити:

3.1. Заголовок вікна

3.2. Область терміналу на якій наведено структуру проекту що виконується

3.3. Вкладку з назвою файлу з програмою

3.4. Область редактора з кодом програми (або частиною коду)

3.5. Область терміналу з результатами виконання програми (не обов'язково)

3.6. Рядок стану (на малюнку знизу блакитний), на якому відображається використана версія Python і назва віртуального середовища.

